

Import / Export: Definitive Edition

ИМПОРТ/ЭКСПОРТ В 21 ВЕКЕ

Как эксперт по перевозкам, специализирующийся на импорте и экспорте, вы обладаете большим потенциалом в период глобального экономического роста!

СОДЕРЖАНИЕ

170 карт товаров (каждая с уникальной силой)
100 карт основных товаров
15 карт расширения столицы
10 карт расширения Токио
15 карт расширения Кикстартера
10 карт расширения Кикстартера 2
10 карт расширения J
10 карт расширения флага
1 Большой Остров Снабжения с обратной стороной порта Токио
6 карт выплат по грузам с оборотной стороной в виде мини-гавани
1 Дополнительная карта рынка
6 больших гаваней
12 кораблей
55 x 2 жетона контейнеров/кредитов (квадратные)
45 x 10 жетонов контейнеров/кредитов (прямоугольные)
1 буй для первого игрока
1 книга правил



ОБЗОР

Импорт/Экспорт играется в течение нескольких ходов, во время которых ведущий игрок (тот, чей ход наступил) выбирает, взять карты или сыграть карту для выполнения действия. Если он выполняет действие, другие игроки могут последовать за ним, сыграв карту с соответствующим действием из своей руки, или же они могут взять карты. После того как все выполняют свои действия, следующий по часовой стрелке игрок становится новым ведущим игроком.

На протяжении всей игры вы будете

зарабатывать кредиты, выполняя Контракты, продавать Товары и использовать уникальные свойства из некоторых выполненных Контрактов. В конце игры каждый собранный Товар стоит кредитов, а игрок, набравший наибольшее количество Товаров каждого типа, получает бонус. Если вам удастся собрать хотя бы по одному Товару каждого типа, вы получите дополнительный бонус. Но будьте осторожны, игрок с наибольшим количеством Нелегальных Товаров должен выплатить кредиты банку!

Игрок с наибольшим количеством кредитов в конце игры становится победителем.

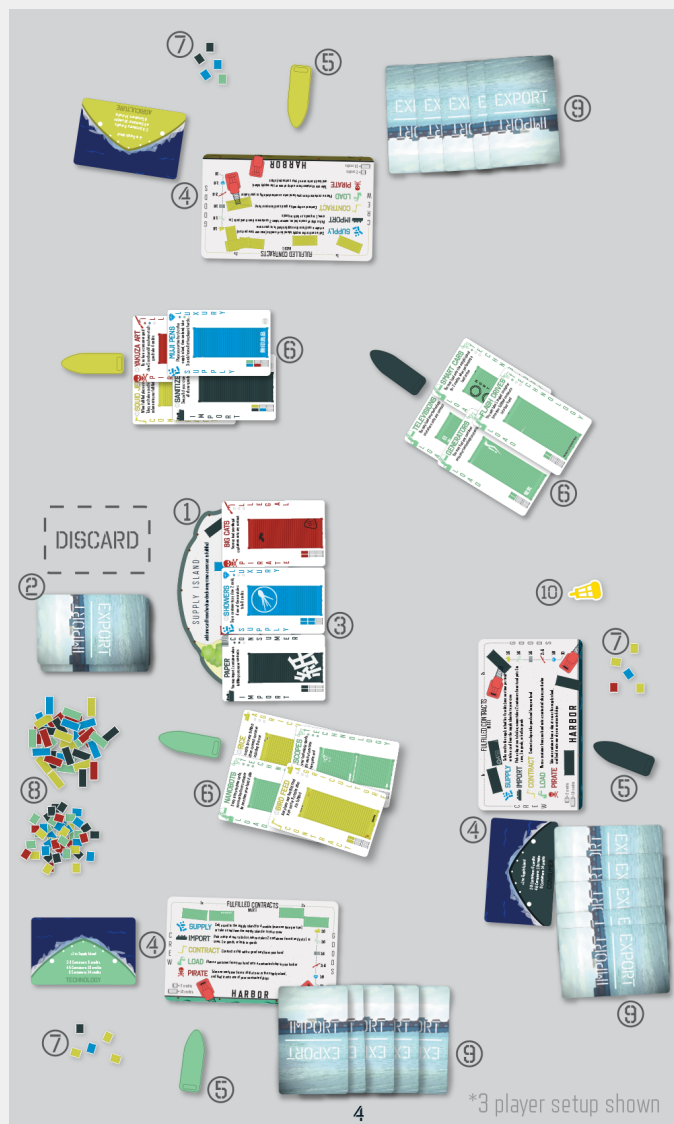


ПОДГОТОВКА

1. Поместите Остров Снабжения в центр игровой зоны. Область вокруг острова снабжения называется Открытым Морем.
2. Чтобы сформировать колоду, перетасуйте все карты Товаров и положите их рядом с Островом Снабжения. Оставьте место рядом с ним для колоды сброса.
3. Раскройте и положите на Остров Снабжения количество карт товаров, равное числу игроков.
4. Если в игре менее 6 игроков, верните светло-серую карту Порты и Корабли в коробку. Раздайте каждому игроку случайно одну из оставшихся карт Порты, два Корабля одного цвета и справочную карту Корабля. Верните все оставшиеся карты Порты, Корабли и справочные

карты в коробку.

5. Каждый игрок помещает один из своих Кораблей рядом со своей Портом, а другой - в Открытом Море.
6. За каждый Корабль в Открытом Море откройте четыре карты Товаров из колоды и положите их под корабль.
7. Дайте каждому игроку 10 кредитов. Количество кредитов у игроков является открытой информацией. Если играют 6 игроков, дайте серому игроку 4 дополнительных кредита.
8. Поместите оставшиеся кредиты в банк рядом с колодой.
9. Каждый игрок берет 5 карт из колоды в качестве стартовой руки. Карты в руке скрыты от других игроков.
10. Случайным образом выберите ведущего игрока и отдайте ему буй первого игрока.



ИГРОВОЙ ХОД

В свой ход ведущий игрок выбирает один из

следующих двух вариантов:

- A. Взять карты из колоды, пока у игрока не будет 5 карт в руке, или, если у игрока уже есть 5 или более карт в руке, взять 1 карту вместо этого. Затем ход заканчивается, и следующий игрок по часовой стрелке становится новым ведущим игроком.
Примечание: Если в колоде закончатся карты, перемешайте сброс и создайте новую колоду.

ИЛИ

- B. Разыграйте карту из своей руки в свой Порт и объявите количество действий, которые будут выполнены. Игрок должен объявить одно действие того типа, которое указано на левой стороне сыгранной карты, но если в его Экипаже есть карты, соответствующие объявленному действию, он может объявить еще одно действие того же типа за каждую соответствующую карту Экипажа, которую он решит использовать. Обратите внимание, что игрок еще не выполняет действие, он только объявляет о своем намерении сделать это.

Пример: Вы разыгрываете карту TELESCOPES и объявляете действие Погрузка. Поскольку у вас в Экипаже есть две подходящие карты с действием Погрузка, вы можете объявить, что выполняете действие Погрузка 1, 2 или 3 раза.



ДВЕ КАРТЫ ОДНОГО ЦВЕТА

Если у вас в руке нет карты Товара с желаемым действием, вы также можете объявить или выполнить действие, сыграв вместе 2 карты одного цвета. Это также применимо, если вы

являетесь ведущим игроком.

Если ведущий игрок выбрал вариант В выше, выполните 4 следующих шага:

1. По часовой стрелке от ведущего все остальные игроки решают либо:

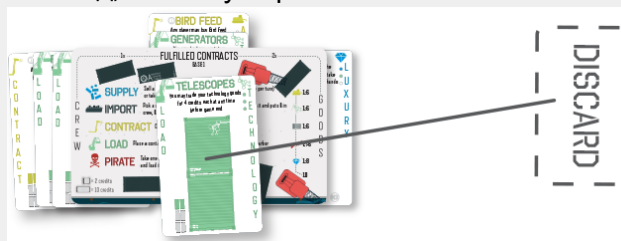
Выполнить розыгрыш карты с тем же действием из своей руки в свой Порт и объявить, сколько действий будет выполнено. Действие должно выполняться одно на сыгранную карту, а также могут выполнить действие еще один раз за каждую соответствующую карту действия в своем Экипаже, которую они решили использовать.

ИЛИ

Тяните карты, пока не доберете до 5 карт, или, если у вас в руке 5 или более карт, просто возьмите 1 дополнительную карту. После вытягивания карт, игрок может также объявить, что он выполняет действие один раз за каждую карту в своем Экипаже, которую он решил использовать, соответствующую действию.

Примечание: Игроки еще не выполняют действия, а только заявляют о своем намерении сделать это.

2. Начиная с ведущего игрока и далее по часовой стрелке, каждый игрок должен выполнить действие столько раз, сколько он ранее объявил.
3. Когда все игроки закончат, положите все карты, которые были сыграны в Порт в этот ход, в стопку сброса.



4. Следующий игрок по часовой стрелке становится новым ведущим игроком: передайте ему буй первого игрока.

ПРИМЕР ХОДА

ИГРОК 1 разыгрывает карту Погрузка из своей руки в свой Порт. У него нет ни одного подходящего Экипажа, поэтому он объявляет, что выполнит действие Load один раз.



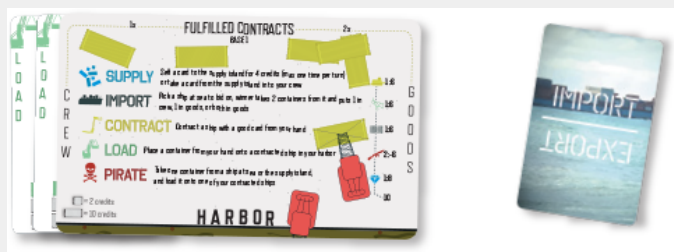
У ИГРОКА 2 нет карты Load в руке, и он выбирает тянуть карты. У него в руке 3 карты, поэтому он берет 2 карты. У него также нет ни одного подходящего Экипажа, и он объявляет, что не выполняет действие.



ИГРОК 3 разыгрывает карту Load из своей руки, чтобы выполнить объявленное действие Погрузка. У него есть 1 подходящий Экипаж, и он может объявить, что выполняет это действие один или два раза.



У ИГРОКА 4 в руке 2 карты Пиратов, но он решает не выполнять, а вместо этого вытянуть карту. У него в руке 5 карт, поэтому они берут 1 карту. Однако у него есть 2 подходящие карты в Экипаже, поэтому он может выполнить действие один, два раза или вообще не выполнять его. Он объявляет, что выполнит действие один раз.



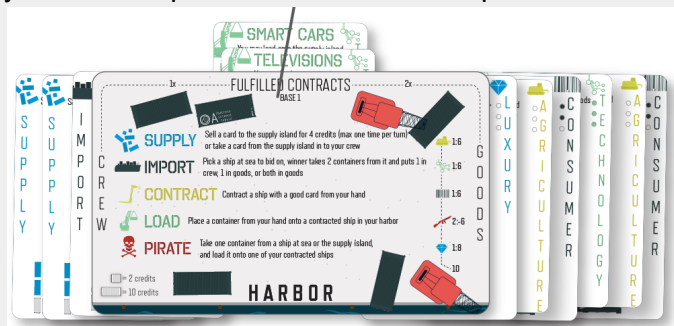
Затем выполняются действия, после чего все карты, сыгранные в Порт, сбрасываются.

ЛИМИТ ЭКИПАЖА/ТОВАРОВ

В любой момент времени максимальное количество Экипажа, которое вы можете иметь, равно количеству Выполненных Контрактов.

Кроме того, максимальное количество Товаров, которое вы можете иметь, равно удвоенному количеству Выполненных вами Контрактов.

Вы начинаете с 1 выполненным Контрактом, как указано в верхней части вашего Порта.



Как указано выше, если у вас в общей сложности 3 Выполненных Контракта (1 База в вашем Порту и 2 карты), то наибольшее количество Экипажа, которое вы можете иметь, равно 3, а наибольшее количество Товаров, которое вы можете иметь, равно 6.

СБРОС КАРТ

Во время игры, карты сбрасываются лицом вверх в колоду сброса. Видимой должна быть только самая верхняя карта в колоде сброса; игроки не могут просматривать колоду сброса, если только игровой эффект не позволяет им это сделать.

ДЕЙСТВИЯ

Доступны следующие 5 действий:

СНАБЖЕНИЕ SUPPLY

Либо продайте карту на Остров Снабжения за 4 кредита, либо возьмите карту с Острова

Снабжения в свой Экипаж.

ИМПОРТ IMPORT

Выберите Корабль в Открытом Море и проведите торги за Корабельные Товары. Победитель берет две карты.

КОНТРАКТ CONTRACT

Возьмите карту из своей руки и заключите Контракт с Кораблем в вашем Порту, положив её под Корабль.

ПОГРУЗКА LOAD

Возьмите карту из своей руки и положите её на Контракт Корабля в вашем Порту.

ПИРАТСТВО PIRATE

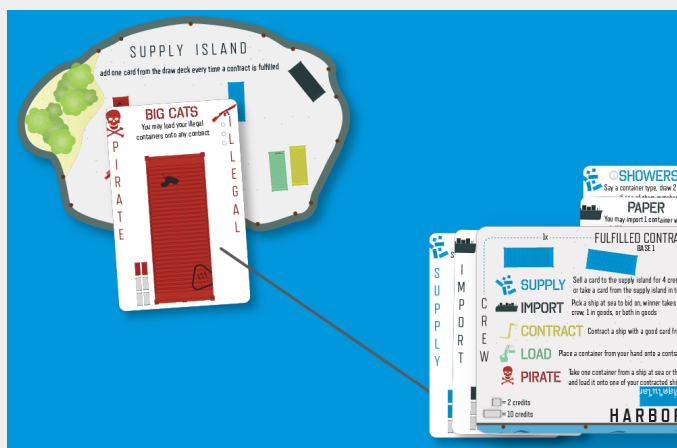
Возьмите один Контейнер с любого Корабля в Открытом Море или с Острова Снабжения. Его можно поместить на свой Корабль, если у него есть вместимость, или сбросьте карту.

СНАБЖЕНИЕ

Каждый раз, когда вы выполняете действие Снабжение, у вас есть два варианта:

- ПРОДАЖА НА ОСТРОВ СНАБЖЕНИЯ**
Выберите карту из своей руки, положите её на Остров Снабжения и возьмите 4 кредита из банка. Вы можете выбрать эту опцию только один раз за ход.
- ВЗЯТЬ КАРТУ ДЛЯ СВОЕГО ЭКИПАЖА**
Возьмите карту с Острова Снабжения и добавьте её в свой Экипаж, положив карту под левую сторону Порта. Карты Экипажа позволяют вам выполнять дополнительные действия, как упоминалось ранее. Вы можете выбрать эту опцию несколько раз за ход.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы уже достигли своего лимита Экипажа, вы все равно берете карту с Острова Снабжения при выполнении этого действия, но затем должны сбросить её; вы не можете заменять Экипаж, который у вас уже есть.



ИМПОРТ

С помощью этого действия игроки имеют возможность брать карты с Кораблей в Открытом Море и хранить их в своем Порту в качестве Экипажа и/или Товаров. Товары дают бонусные кредиты в конце игры, а также учитываются при определении уровня, необходимого для выполнения Контрактов (см. Контракт).

Когда вы выполняете действие Импорт, выполните следующие шаги:

1. Ведущий игрок выбирает любой Корабль в Открытом Море для участия в торгах. Все остальные игроки, которые выполняют действие Импорт (разыграв карту Импорт или имея действие Импорт в своем Экипаже), также могут делать ставки.
2. Все игроки, участвующие в торгах, тайно кладут в руку любое количество кредитов (включая ноль), раскрывая их одновременно. Побеждает тот, кто сделал самую высокую ставку, уплатив свою ставку в банк. Все остальные игроки сохраняют свои ставки. Если ничья, ведущий игрок решает, кто выиграет из игроков, участвующих в ничье.
3. Победитель торгов берет 2 карты с выбранного Корабля и кладет их в качестве Экипажа или Товаров (не более 1 карты можно положить в качестве Экипажа).
4. Если карты с Корабля были взяты кем-то, кроме владельца этого Корабля, то владелец берет 2 кредита из банка.
5. Если на корабле теперь нет карт, Корабль немедленно возвращается в Порт своего владельца.

ВАЖНО: Лимиты Экипажа и Товаров действуют как обычно; все карты, взятые сверх вашего лимита, сбрасываются. Обратите внимание, что вы должны брать карты, если возможно, и можете сбрасывать карты, только если оба лимита достигнуты, или вы уже положили 1 карту Экипажа и не можете положить другую карту в качестве Товара из-за лимита Товаров.

НЕСКОЛЬКО ДЕЙСТВИЙ ПО ИМПОРТУ

Например: Если ИГРОК 1 заявляет 2 действия, ИГРОК 2 заявляет 1 действие, а ИГРОК 3 заявляет 3 действия, то проходит 3 раунда торгов.

В каждом раунде торгов ведущий игрок всегда решает, за какой Корабль будет вестись торги, даже если он не участвует в торгах. Один и тот же Корабль может быть выбран более одного раза в последующих раундах торгов. В торгах участвуют только те игроки, которые объявили число действий, равное или большее, чем число раундов торгов.

Например:

ИГРОК 1 первый, объявляет действие Импорт, и имеет 1 дополнительную карту Импорта в своем Экипаже (2 общих действия).

ИГРОК 2 выполняет за ним, разыгрывая карту Импорта из своей руки, но у него нет Экипажа Импорта (1 общее действие).

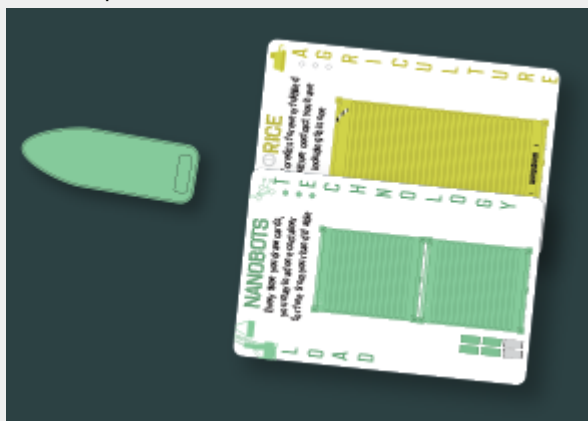
ИГРОК 3 выбирает вытянуть карту, а не выполнять, но имеет 3 Экипажа Импорт (3 общих действия).

Таким образом, существует 3 раунда торгов (наибольшее количество действий, выполняемых одним игроком):

В раунде 1 ИГРОК 1 выбирает свой Корабль для участия в торгах, и все три игрока делают ставки. ИГРОК 2 выигрывает, оплачивает ставку в банк и берет 2 карты с Корабля. ИГРОК 1 получает 2 кредита в качестве компенсации. Во втором раунде ИГРОК 1 снова выбирает свой корабль, и только ИГРОК 1 и ИГРОК 3 могут делать ставки на этот корабль (ИГРОК 2 выполнял только 1 действие). Ставки равны, и ИГРОК 1 решает сам выиграть ставку. Он платит свою ставку в банк и берет 2 оставшиеся карты. Корабль возвращается в свой Порт.

В раунде 3, ИГРОК 1 выбирает Корабль ИГРОКА 2. ИГРОК 3 - единственный игрок в торгах и поэтому берет 2 карты бесплатно. Несмотря на то, что победная ставка была нулевой, ИГРОК 2

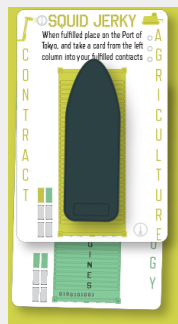
все равно получает 2 кредита в качестве компенсации.



КОНТРАКТ

Этим действием вы кладете карту под Корабль в качестве Контракта. Когда вы позже выполните этот Контракт, вы сможете получить доступ к свойству карты, и если она будет уложена под ваш Порт, то увеличит вместимость вашего Экипажа и Товаров.

Каждый раз, когда вы выполняете это действие, выберите карту из своей руки и подложите ее под Корабль в вашем Порту, убедившись, что требование к погрузке (показано в левом нижнем углу Контракта) видно. На Кораблях может быть несколько Контрактов, если общая потребность в грузе (количество контейнеров, необходимых для выполнения контрактов) не превышает 6.



У этого корабля сейчас 2 Контракта. Требование к погрузке - 4. У него может быть 3-й Контракт, при условии, что этот Контракт требует только 2 Контейнера.

ТРЕБОВАНИЯ К УРОВНЯМ

Для того чтобы поместить карту в качестве Контракта, вы должны выполнить требование к уровню, что отображается количеством и цветом заполненных кружков в правом верхнем углу карты. Каждый Товар в вашем Порту считается как имеющий 1 Уровень Требования соответствующего типа. Кроме того, сам ваш Порт считается за 1 Уровень Требования своего цвета.



HAWAIIAN SALT - это Сельскохозяйственная карта 2-го уровня. Чтобы разыграть ее в качестве Контракта, у вас должно быть не менее 2 Сельскохозяйственных карт в области Товаров вашего Порты. Если у вас желтый Порт, вы сможете заключить Контракт с этой картой, имея только 1 Сельскохозяйственный Товар.

Примечание: Некоторые карты из расширений имеют Требования к Уровню, изображающие два или более цветов.

НЕСКОЛЬКО ДЕЙСТВИЙ ПО КОНТРАКТУ

Если вы выполняете это действие более одного раза в свой ход (имея Контракт в Экипаже), каждое дополнительное действие может быть использовано для размещения еще одной карты Контракта. В качестве альтернативы, если вы не соответствуете требованию Уровня для размещения Контракта, вы можете использовать свои дополнительные действия для пропуска Уровней, чтобы помочь вам выполнить требование; каждое действие засчитывается как 1 временное Требование Уровня для размещения Контракта.

Например: Вы хотите поместить Rolls Royce в качестве Контракта на свой Корабль, карту Роскоши с требованием уровня 2. У вас только Уровень 1 для Роскоши, поэтому если бы у вас было только 1 действие в этот ход, вы бы не смогли поместить его. Однако, поскольку у вас есть 1 карта Контракта в Экипаже и вы являетесь ведущим игроком, вы получаете возможность выполнить 2 действия Контракта. Вы используете свое второе действие, чтобы выполнить недостающее требование Уровня.



Вы можете использовать несколько действий для пропуска нескольких отсутствующих Уровней. Например: Вы можете разместить Технологический Контракт Уровня 3, не имея ни одного Уровня Технологии, выполнив 4 действия контракта: 1, чтобы разместить карту, и 3, чтобы восполнить недостающие Требования Уровня.

СБРОС НЕВЫПОЛНЕННЫХ

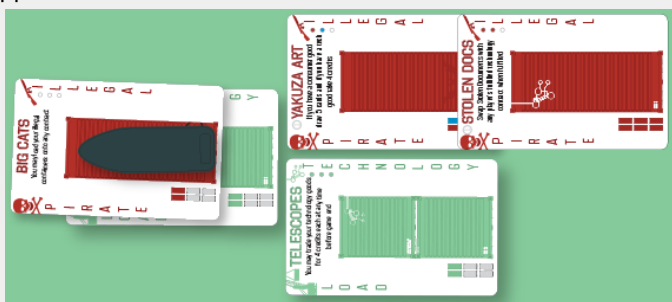
КОНТРАКТОВ

В любой момент, когда вы являетесь ведущим игроком, вы можете сбросить все невыполненные контракты с одного из ваших Кораблей. Поместите все сброшенные Контракты в сброс. Все Контейнеры, которые были на корабле, остаются там же.

ПОГРУЗКА

С помощью этого действия вы помещать карты из своей руки на Корабли в свой Порт, чтобы попытаться выполнить Контракт.

Каждый раз, когда вы выполняете это действие, выберите карту из своей руки и положите ее ниже Корабля в своем Порту. В Контракте на Корабле должно быть невыполненное требование по Погрузке. Размещенная карта теперь является Контейнером на корабле; игнорируйте всю остальную информацию на карте. В свой ход вы можете загрузить несколько Контейнеров, по одному за каждое выполняемое действие.



Например: Вы выполняете 2 действия Погрузки. Сначала вы загружаете Нелегальный Контейнер на свой Корабль, который вместе с уже загруженным Нелегальным Контейнером удовлетворяет требованию Нелегальной погрузки; вы не можете загружать больше никаких Нелегальных Контейнеров. Затем вы загружаете Технологический Контейнер для своего второго действия.

ВЫПОЛНЕНИЕ КОНТРАКТОВ

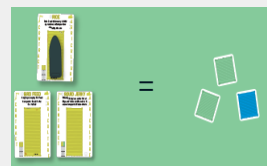
Когда на Корабль погружено нужное количество и типов Контейнеров, отвечающих требованиям всех Контрактов, заключенных на этом Корабле, эти Контракты немедленно выполняются.



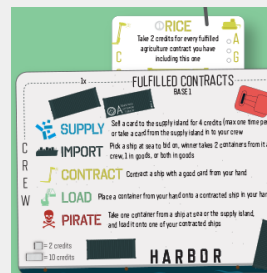
Например: Вы загружаете второй Сельскохозяйственный Контейнер на свой корабль. Теперь ваш Контракт выполнен.

Если это произошло, выполните следующие шаги:

1. Возьмите кредиты из банка в зависимости от количества Контейнеров, загруженных на Корабль:
2 Контейнера: 6 кредитов
3-4 Контейнера: 10 кредитов
5-6 Контейнеров: 14 кредитов



2. Поместите Контракты в раздел "Выполненные Контракты" вашего Порта. Любые немедленные свойства на них (серый круг с цифрой 1 внутри) будут немедленно разыграны. Все свойства контрактов объясняются на странице 8



3. Переместите Корабль в Открытое Море вместе с Контейнерами, которые выполнили Контракты.



4. Возьмите 1 карту из колоды и положите ее лицом вверх на Остров Снабжения.



Помните: Максимальное количество Экипажа и Товаров, которое вы можете иметь, определяется количеством выполненных Контрактов (вы начинаете игру с 1 выполненным контрактом, напечатанным на вашей Порту).

ПИРАТСТВО

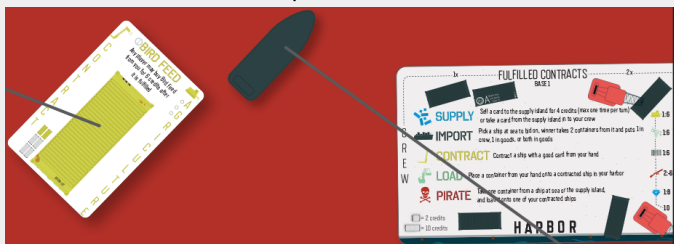
Этим действием вы берете Контейнер с Корабля в Открытом Море или с Острова Снабжения и проводите погрузку его на свой Корабль.

Каждый раз, когда вы выполняете это действие, выберите либо Контейнер на любом Корабле в Открытом Море, либо карту с Острова Снабжения и погрузите его на один из ваших Кораблей в Порту. Как и при использовании действия Погрузка, на Корабле должно быть невыполненное требование по Погрузке. Если вы не можете погрузить Контейнер, сбросьте его.

Помните, что ведущий игрок выполняет все свои действия Пиратства, после чего переходит по часовой стрелке к следующему игроку, который выполняет все свои действия Пиратства, и так далее.

ПУСТОЙ КОРАБЛЬ

Если с Корабля в море снят последний Контейнер, корабль немедленно возвращается в Порт владельца. В отличие от действия Импорт, владелец Корабля не получает никаких кредитов в качестве компенсации.



ВЫПОЛНЕНИЕ КОНТРАКТОВ

Если ваши Контракты выполняются из-за действия Пиратства, выполните те же действия, что описаны в действии Погрузка (стр. 6).

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, если выполняется любое из следующих условий:

- У игрока в запасе 50 или более физических кредитов.
- Не осталось карт ни в колоде ни в сбросе.
- Специальное свойство выполненного Контракта (написано свойство на карте).

При выполнении любого из этих условий завершите ход текущего игрока, а затем переходите к подсчету очков.

ПОДСЧЕТ

Каждый игрок получает кредиты следующим образом:

- 2 кредита за каждый Контейнер, который был загружен согласно Контракту и еще не выполнен.
- 1 кредит за каждый Технологический, Сельскохозяйственный, Потребительский и Роскошный Товар.
- 2 кредита за каждый Нелегальный Товар.
- 10 кредитов, если у вас есть хотя бы 1 Товар каждого типа.
- 6 кредитов, если у вас больше Технологических Товаров, чем у любого другого игрока.
- 6 кредитов, если у вас больше Сельскохозяйственных Товаров, чем у любого другого игрока.
- 6 кредитов, если у вас больше Потребительских Товаров, чем у любого другого игрока.
- 8 кредитов, если у вас больше Предметов Роскоши, чем у любого другого игрока.
- Потерять 6 кредитов, если у вас больше Нелегальных Товаров, чем у любого другого игрока.
- Кредиты в соответствии с набранными Контрактами, в конце игры.

В случае ничьей по количеству товаров одного типа, разделите кредиты между количеством игроков, участвовавших в ничьей (округляя в большую сторону). В случае равенства наибольшего количества Незаконных товаров, разделите штраф между игроками, сыгравшими вничью, и также округлите в большую сторону. Например: У 3 игроков равенство по количеству Роскошных Товаров, каждый получает по 3 кредита из банка.

Игрок с наибольшим количеством кредитов объявляется победителем! При равенстве очков игроки делят победу.

РЫНОК ТОВАРОВ

Рынок товаров добавляет в игру ценообразование спроса и предложения.

ПОДГОТОВКА

Положите карту Дополнительная Рынка рядом с Островом Снабжения. Поместите по 1

Контейнеру каждого Товара на место "0". Это жетоны Товаров.

ПРИБРЕТЕНИЕ ТОВАРОВ

Когда Товар помещается в область Товаров игрока, переместите соответствующий жетон Товара на одно деление вверх за каждый помещенный Товар. Наивысшая позиция - +2; любое перемещение за ее пределы игнорируется.

ВЫПОЛНЕНИЕ КОНТРАКТОВ

Каждый раз, когда выполняется Контракт, применяйте модификатор, указанный соответствующим жетоном, к стоимости каждого контейнера выполненного Контракта, чтобы получить выплату. После выплаты, за каждый Контейнер, который был погружен на корабль, переместите соответствующий жетон Товара на одно деление вниз. Самое низкое позиция - -2; любое перемещение за его пределы игнорируется.

Например: У вас есть Контракт с двумя зелеными и двумя синими Контейнерами. Вы получаете 10 кредитов за выполненный Контракт, как обычно, но поскольку зеленый стоит +1 кредит за каждый, вы получаете дополнительно 2 кредита. Однако синие контейнеры стоят -2 за каждый, поэтому вы теряете -4 кредита за них. Итого вы получаете 8 кредитов вместо обычных 10. Зеленый и синий жетон Товаров перемещаются вниз на 2 деления, но синий жетон уже находится внизу, поэтому он не перемещается дальше.

ПРИЛОЖЕНИЕ - СВОЙСТВА КОНТРАКТОВ

Каждая карта Контракта имеет уникальное название и свойства. Эти свойства отменяют стандартные правила игры.

 Свойства с этим символом можно использовать в любое время, некоторые из них - даже когда карта находится в руке. Подробную информацию смотрите в тексте на карте.

Если свойство позволяет вам сыграть карту из руки, вы все равно должны соответствовать Требованиям Уровня, чтобы использовать ее.

 Этот символ означает, что свойство разыгрывается немедленно после выполнения Контракта. Карта по-прежнему добавляется в область "Выполненные контракты" в вашем Порту, но не обладает дальнейшей силой.

Контракты без этих значков являются текущими способностями; их эффекты всегда применяются после выполнения Контракта.

Особые примечания к Свойствам Карт:

- Все кредиты, если не указано иное, выплачиваются в банк.
- Если не указано иное, если свойство требует, чтобы вы заплатили кредиты и/или карты, а у вас их недостаточно, вы не можете разыграть свойство.
- Если игрок, на которого направлена свойство карты, не может платить кредиты или карты активному игроку, он просто не платит.

 **ALMONDS** После того, как этот Контракт выплачивается: Если у вас 18 или менее кредитов, возьмите 8 кредитов из банка, в противном случае возьмите 4 кредита из банка.

 **AMMUNITION** Все остальные игроки с любым нелегальным товаром платят вам 2 кредита.

 **APPLES** Добавьте карту Сельского хозяйства из вашей руки в ваши выполненные Контракты, затем активируйте ее силу, если это применимо, как если бы она была только что выполнена (вам не нужно выполнять требования уровня карты).

 **BACKPACKS** Каждый раз, когда Корабль возвращается в Порт из Открытого Моря, вы можете взять карту (возвращенный корабль может быть кораблем любого игрока, а не только вашего).

 **BAMBOO** Если у вас есть свободный корабль, вы можете бесплатно заключить контракт с бамбуком, как только он выполнен.

 **BATTERIES** Когда вы используете действие загрузки, вы можете заплатить 2 кредита, чтобы загрузить один дополнительный контейнер. Вы можете использовать эту силу только один раз за ход.

 **BEER** Вместо того, чтобы добавлять пиво в вашу область выполненные Контракты, когда оно будет выполнено, вы можете разместить его на Острове Снабжения и взять 6 кредитов в банке.

BIG AMMUNITION Возьмите случайную карту из

руки владельца корабля, когда вы грабите один из их кораблей в море.

BIG CATS Вы можете игнорировать цвет Контейнера в требованиях, при погрузке Нелегальных Контейнеров (это также применяется при выполнении действия Пиратство). Ваши красные контейнеры используются как джокеры.

⬆️ **ВОК CHOY** Если Vok Choy погружен в качестве Контейнера при Контракте, который не является Сельским Хозяйством, возьмите 2 дополнительных кредита в банке, когда этот Контракт будет выполнен.

BOOKS Когда вы лидер с действием импорта, пока любой другой игрок следует, возьмите 2 кредита из банка. Эта сила может принести вам только 2 кредита за ход.

BUBBLEGUM Каждый раз, когда Потребительские Товары добавляются к товарам любого игрока, берите 4 кредита.

CANDY Вы можете загрузить любой контейнер в свои Потребительские Контракты.

CANNABIS Если любой игрок импортирует какие-либо красные контейнеры во время действия импорта, они платят вам 2 кредита.

CANNONS Каждая карта Пиратства, в Экипаже других игроков, также считается вашей. Они не считаются в вашем лимит Экипажа.

CELL PHONES Когда вы используете действие Погрузки, вы можете взять карту вместо того, чтобы Погрузить одну карту из своей руки. Если вытянутая карта может быть загружена в один из ваших Контрактов, вы должны загрузить эту карту, в противном случае, оставьте ее в руке.

CHAIRS Если любой другой игрок использует действие тянуть, вы можете сбросить карту из своей руки.

CHAMPAGNE Если у вас есть наибольшее количество выполненных Контрактов в конце игры, эта карта приносит 8 кредитов.

CHAPSTICK Каждый раз, когда consumer товар добавляется к товарам любого игрока, получите 2 кредита.

CHICKEN FEED Когда выполнено, любой другой игрок может заплатить вам 6 кредитов и поместить CHICKEN FEED в свои выполненные Контракты, вместо вашего. Если его хотят купить несколько игроков, его получит тот, кто первым скажет.

COFFEE Вы можете загрузить любой Контейнер в свои Сельскохозяйственные Контракты.

COLOGNE В конце игры выберите один тип действия из вашего Экипажа и возьмите 4 кредита за каждую карту этого типа в вашем Экипаже.

① **CUPS** Возьмите пять карт.

① **DANGER PETS** Все игроки должны дать вам 2 кредита.

DIAMOND RINGS В конце игры, вы можете переместить два ваших выполненных Контракта в ваши товары.

① **DINO BONES** Все игроки должны взять один из своих Товаров (если он у них есть) и положить его на Остров Снабжения, затем возьмите любые две карты с Острова Снабжения в свои Товары.

DRONES Каждый раз, когда вы заключаете Контракт с Кораблем, вы также можете взять 1 карту.

DRUGS Когда вы используете действие Пиратство, вы можете взять дополнительный контейнер с любого Корабля в море (Ограничение один раз за ход).

FAKE DVDS Когда другой игрок тратит или теряет 4 или более кредитов, возьмите 2 кредита из банка.

FERRARIS Считается виртуальным Товаром любого типа в ваших Товарах. Не влияет на ваш лимит.

FIXIE BIKES Каждый раз, когда Контейнер загружается действием загрузки, любым игроком, возьмите 2 кредита.

① **FLAMETHROWERS** Бросьте монетку, если орел, все игроки платят вам по 4 кредита каждый, если решка вы платите всем игрокам по 2 кредита каждый.

FLASH DRIVES Каждый раз, когда вы выполняете Контракт, вы можете взять загруженный Контейнер из нее в свою руку (ограничение один Контейнер на Корабль) (это происходит после получения оплаты за Контракт).

⬆️ **FLOUR** Если вы соответствуете требованию уровня и у вас есть 4 других Контейнера, которые можно загрузить в этот FLOUR Контракт в руке, вы можете сыграть действие Контракта и загрузить все 4 Контейнера сразу.

① **FLUFFY PILLOWS** Возьмите 2 кредита за каждую карту в вашей области выполненных Контрактов.

FOXES Теперь вы разыгрываете все ничьи (это особенно важно для импортных ставок и бонусов товаров).

GENERATORS Вы можете загрузить любой контейнер в свои Технологические Контракты.

① **GLASSES** Сделайте одно бесплатное действие по импорту самостоятельно.

GOLD TOILETS В конце игры, возьмите 6 кредитов за каждый выполненный Роскошный Контракт.

GOLD WATCHES Вы можете загрузить любой контейнер в свои Роскошные Контракты.

① **HAWAIIAN SALT** Все остальные игроки раскрывают свою руку, возьми все Сельскохозяйственные Товары, обнаруженные таким образом, в свою руку и 2 кредита за каждую взятую карту, из банка.

HELICOPTER Когда любой игрок заключает Контракт на карту Роскоши, положите 4 кредита на HELICOPTER или рядом с ним и заберите их в конце игры. Эти кредиты не учитываются в общем количестве кредитов во время игры.

① **HONEY** Возьмите 2 кредита из банка за каждый agriculture товар в товарах всех игроков (включая себя).

ICELAND WATER В любое время вы можете продавать agriculture товары из своей руки на остров снабжения за 2 кредита каждый.

IMPALAS Вы можете игнорировать цвет контейнера в требованиях к отгрузке при загрузке Роскошных Контейнеров (это также относится при выполнении действия Пиратство). Ваши синие контейнеры теперь джокеры(wild).

JASMINE TEA При выполнении действия Контракт, вы можете заключить Контракт с любым количеством карт.

JETS Когда вы выполняете Контракт, вы можете взять один из погруженных Контейнеров из него в свои Товары, прежде чем вернуть корабль в Открытое Море.

LAPTOPS Возьмите 2 карты каждый раз, когда вы выполняете Контракт с погруженным Технологическим Контейнером.

LEATHER COATS Врожденная ценность ваших предметов роскоши теперь составляет 3 кредита вместо 1.

LUMBER Всякий раз, когда другой игрок берет карты, вы можете выполнить действие взять.

① **LUTEFISK** Если LUTEFISK находится в вашей руке и вы соответствуете требованиям уровня, вы можете добавить его к свободному Кораблю в вашем Порту в качестве Контракта немедленно в любое время без выполнения действия Контракта.

① **MASSAGE TABLES** Тяните карты до тех пор, пока не получите две карты одного типа (например, две карты technology или две карты agriculture хозяйства), затем возьмите кредиты, равные картам, вытянутым таким образом, округленным до четных.

MINI VAN При использовании действия Пиратство, вы можете украсть Контейнеры из других мест, кроме тех, где вы обычно можете это сделать. К ним относятся Корабли других

игроков в их Портах, верхняя часть колоды или случайная карта из руки любого игрока. Если вы не можете Погрузить взятый Контейнер, он сбрасывается.

MOUTHWASH Получите 2 кредита каждый раз, когда выполняете Потребительский Контракт.

MRI MACHINES Условие окончания игры для кредитов увеличен с 50 до 70 (даже при расширенной игре).

NANOBOTS Каждый раз, когда вы берете карты, вы можете использовать действие бесплатной загрузки, если можете.

NEURAL UNITS Вы можете следовать за любым действием лидера действие загрузки. Если вы следуете действием загрузки, вы можете выполнять только действия загрузки, а не объявленное действие. Вы должны все еще разыграть карту загрузки, чтобы следовать.

NICE SUITS Если на ваши корабли загружено наибольшее количество контейнеров в конце игры, возьмите 16 кредитов из банка (включая корабли в открытом море).

ONIONS Каждый раз, когда вы выполнили Сельскохозяйственный Контракт (включая этот), возьмите 2 кредита.

PANTS Когда другой игрок импортирует с одного из ваших кораблей в море с действием импорта, возьмите 4 кредита из банка вместо 2.

PAPER Когда вы выполнили Потребительский Контракт (включая этот), вы можете импортировать 1 Контейнер с Корабля в море в ваши Товары или Экипаж. Владелец корабля не получит кредиты из банка.

PAPRIKA При заключении Контракта с Кораблем, вы также можете бесплатно Погрузить 1 контейнер, если возможно.

① **PENS** Подсчитайте количество Продовольственных Товаров в Портах всех игроков, затем возьмите по 2 кредита за каждый.

PISTOLS Когда любой другой игрок выполняет Нелегальный Контракт, он должен заплатить вам 2 кредита.

① **PLATINUM RINGS** Тяните до тех пор, пока у вас не будет 8 карт в руке. Затем вы можете разыграть любое количество карт из своей руки в любом порядке, выполняя действие каждой из них. Не выполняйте дополнительные действия для своего Экипажа, другие игроки не могут следовать этим действиям или тянуть. У вас есть ограничение в 1 продажу на Остров Снабжения, и вы не можете использовать дополнительные действия Контракта, чтобы пропустить Требование Уровня.

PLAYSTATIONS За каждых 2 Технологических Товара, которые у вас есть, вы можете погрузить

дополнительный контейнер, когда выполняете действие Погрузки.

POISON BOTTLES Теперь вы король пиратов. Когда любой игрок использует действие Пиратство, он должен заплатить вам 2 кредита. Ограничение один раз за ход, то есть он может использовать несколько действий Пиратства, но заплатить только один раз.

① **POTATOES** Возьмите 2 кредита или возьмите 5 карт.

PRINTED MONEY Возьмите один погруженный Контейнер из всех погруженных Кораблей ваших противников. Это может быть Корабль в море или Корабль в Порту. Либо погрузите Контейнер, если это возможно, либо оставьте в руке.

PROTRACTORS Каждый раз, когда другой игрок импортирует Контейнеры с Корабля в море, если на этом корабле остались какие-либо Контейнеры, вы можете импортировать 1 из них бесплатно. Владельцу не выплачиваются кредиты.

① **RAILGUNS** Каждый игрок должен дать вам либо 4 кредита, либо один из своих выполненных Контрактов (которые будут добавлены к вашим выполненным Контрактам), либо два своих Товара (которые будут добавлены к вашим Товарам). Если игрок не может полностью выполнить одно из этих условий, он не может выбрать этот вариант. Любой игрок, который не может полностью выполнить любой из 3 вариантов, не дает вам ничего.

REFRIGERATORS Каждые 2 Технологических Товара, которые у вас есть, считаются за 1 действие Погрузки в области Экипажа. Это не влияет на ваш лимит Экипажа.

① **RICE** Возьмите 2 кредита за каждую выполненный Сельскохозяйственный Контракт, включая этот.

ROBOT CATS При выполнении одного действия Погрузить, вы можете погрузить 2 Контейнера одного типа, считая их за 1 Технологический Контейнер. Это также можно использовать с действием Пиратство, но вы должны использовать два действия Пиратство, чтобы обеспечить одновременное использование 2 Контейнеров. При определении выплаты по контракту, выплата определяется общим количеством Контейнеров, погруженных на Корабль. Например, 4 контейнера, загруженные как 2 Технологических Контейнера, считаются как 4 Контейнера для оплаты.

① **ROLLS ROYCE** Назовите любой тип Товара (полный список указан на обратной стороне всех карт Порта) и откройте верхнюю карту колоды.

Если она соответствует типу Товара, который вы назвали, вы немедленно выигрываете игру. В противном случае возьмите карту в руку.

ROPE Когда вы являетесь лидером, вы можете поменять карту с Острова Снабжения на одну из вашей руки. Ограничение один раз за ход.

SATELLITE Каждый раз, когда Контракт выполнен, вы можете взять карту и погрузить Контейнер. Ограничение один раз для каждого корабля, выходящего в Открытое Море.

SAUNA Если вы выиграете бонус за большинство Товаров любого типа, удвойте уплаченную сумму. Это включает в себя оплату 6 кредитов за наибольшее количество Нелегальных Товаров, и в этом случае вы заплатите 12 кредитов.

SEEDS Вы можете погрузить любой Контейнер в свои Нелегальные Контракты.

SEGWAYS После добавления к вашим выполненным Контрактам, вы можете в любое время, переместить SEGWAYS в Экипаж, Товары или погрузить его в качестве Контейнера (даже в конце игры).

SHAMPOO Вы можете взять 3 Контейнера вместо 2 при импорте, если это возможно.

SHOES Каждый раз, когда контракт выполнен (включая этот), вы можете взять карту.

SHOTGUNS Все игроки, которые до вас выполняют действие Пиратство (лидер или другие следующие игроки, действующие до вас), должны отдать вам 2 кредита или 2 карты из своей руки.

① **SHOWER HEADS** Назовите тип Товара, возьмите 2 карты. Если какая-либо из них совпадает, то получите 8 кредитов.

SMALL POODLES Переместите SMALL POODLES в свои Товары, как только они будут выполнены.

A SMALL TANK Когда кто-либо выполняет Контракт, он должен дать вам карту из своей руки.

SMART CARS При выполнении действия Погрузить, вы можете положить карту на Остров Снабжения вместо того, чтобы погрузить ее в один из созданных вами Контрактов, и взять 2 кредита из банка. Ограничение - один раз за ход.

SOAP При погрузке Потребительских Контейнеров, вы можете игнорировать цвет Контейнера при погрузке. Это также относится при выполнении действия Пиратство). Ваши черные контейнеры теперь джокеры (wild).

SOY SAUCE Вы можете перевести BCE карты из Экипажа в Товары и взять 2 кредита за каждый. Любые карты, превышающие ваш лимит Товаров, сбрасываются.

① **STOLEN RESEARCH** Выберите выполненный Технологический Контракт другого игрока,

замените его **STOLEN RESEARCH**, а затем добавьте украденную карту в ваши выполненные Контракты, как если бы она была только что выполнена.

SUGAR Когда вы заключаете Контракт на Сельское Хозяйство, возьмите 2 кредита из банка.

TABLETS Все ваши Корабли теперь могут загружать до 10 Контейнеров. При загрузке 8-9 контейнеров выплата составляет 18 кредитов. За 10 Контейнеров выплачивается 20 кредитов.

TELESCOPES Вы можете в любое время обменять свои Технологические Товары на 4 кредита каждый, в любое время, но это должно быть до подсчета бонусов в конце игры.

TELEVISIONS Вы можете игнорировать цвет контейнера в требованиях к погрузке при погрузке Технологических Контейнеров (это также относится к выполнению действия Пиратство). Ваши зеленые контейнеры теперь джокеры(wild).

TESLAS Ваш Экипаж снабжения считается Товарами любого типа по вашему выбору в конце игры, но должна быть объявлена до того, как в конце игры будут начислены бонусы за наибольшее количество каждого типа Товаров.

THE MOTHER LOAD Если у вас 8 Нелегальных Товаров, вы немедленно выигрываете игру.

VELVET ROBES Все карты в вашей руке стоят 1 кредит каждая в конце игры.

VINTAGE WINES Возьмите дополнительные 20 кредитов в конце игры, если у вас есть 2 товара каждого типа.

WHEAT При загрузке agriculture контейнеров вы можете игнорировать цвет контейнера при загрузке. Это также применяется при выполнении действия Пиратство. Ваши желтые контейнеры теперь джокеры(wild).

① **WIND TURBINES** Wind turbines копируют любой другой выполненный Контракт 1-го уровня или ниже. Это свойство должна быть решено сразу же после завершения, после чего свойство остается на оставшуюся часть игры. Вы можете скопировать любой тип свойства, мгновенный или пассивный. Если нет Контрактов 1 уровня или более низкого уровня, это свойство ничего не делает.